



Un Progetto di
 **Society**

25/09/26

NOTTE DELLE RICERCATRICI E DEI RICERCATORI

C E S E N A

Ore 18 / Biblioteca Malatestiana



nottedeiricercatori-society.eu

Il 25 settembre 2026 torna l'appuntamento con le ricercatrici e ricercatori del territorio dove le città di Bologna, Cesena, Forlì e Predappio, Ravenna e Faenza, Rimini, Imola, Fano e Ferrara vengono trasformate in luoghi di scoperta, confronto e meraviglia.

Una serata speciale, aperta a curiose e curiosi di tutte le età, per entrare nel mondo della ricerca in modo diretto e coinvolgente: esperimenti, dimostrazioni dal vivo, giochi, laboratori, incontri, escape room, telescopio e tante altre attività permetteranno di scoprire quanto la scienza sia vicina alla nostra vita quotidiana e quanto possa contribuire a immaginare il futuro.

Al centro della serata ci saranno le ricercatrici e i ricercatori del consorzio SOCIETY, pronti a raccontare il proprio lavoro, condividere domande e idee e dialogare con il pubblico. SOCIETY riunisce CNR – Consiglio Nazionale delle Ricerche – Area Territoriale di Ricerca di Bologna, coordinatore del progetto, il Consorzio Interuniversitario CINECA, INAF – Istituto Nazionale di Astrofisica, INFN – Istituto Nazionale di Fisica Nucleare, INGV – Istituto Nazionale di Geofisica e Vulcanologia, Università di Bologna e Università di Ferrara, con il supporto di Naxta.

La Notte delle Ricercatrici e dei Ricercatori è molto più di una serata dedicata alla scienza: è un'occasione per costruire un dialogo tra ricerca e società, creare nuove connessioni e favorire collaborazioni e sinergie tra persone, istituzioni e territori. Perché dall'incontro tra competenze, esperienze e punti di vista diversi possono nascere idee nuove e risposte innovative alle grandi sfide del presente.

Sostenibilità, innovazione tecnologica, salute, equità e inclusione saranno alcuni dei temi al centro delle attività, in un viaggio attraverso la ricerca più avanzata e la creatività di chi ogni giorno lavora per comprendere il mondo e contribuire a cambiarlo.

SOCIETY guarda al futuro e alle nuove generazioni, promuovendo il dialogo tra discipline diverse e coinvolgendo cittadine e cittadini, studentesse e studenti, insegnanti, professionisti e semplici appassionati.

Il 25 settembre le ricercatrici e i ricercatori vi aspettano. Venite a incontrarli, scoprire il presente con le lenti della ricerca, fare domande e sorprendervi.

Quest'anno l'inaugurazione della manifestazione si sviluppa in due momenti:

ORE 18,00 - BIBLIOTECA MALATESTIANA, PIAZZA BUFALINI 1

Saluto "itinerante" alle ricercatrici e ai ricercatori

Incontro con le ricercatrici e i ricercatori che presentano i progetti alla cittadinanza: ringraziamento e apertura al pubblico.

ORE 19,00 – AREA CONCERTO, PIAZZA ALMERICI

Inaugurazione per la cittadinanza

Saluti istituzionali e brevi interventi sul rapporto tra l'Università e la città.

ASPETTANDO LA NOTTE...

Mercoledì 16 settembre 2026 dalle ore 16 nella Sala Proiezioni
BIBLIOTECA MALATESTIANA - PIAZZA BUFALINI, 1

IL GUSTO CHE ROMPE LE REGOLE: CIBO, DESIDERIO E COMUNITÀ

Il cibo come elemento capace di mettere in discussione abitudini, convenzioni e relazioni sociali: la proiezione di un film è lo spunto per una riflessione sul valore simbolico del gusto e sulla sua capacità di diventare strumento di cambiamento, condivisione e apertura all'interno di una comunità.

A cura di Stefano Scioli, Dip. di Scienze e Tecnologie Agro-Alimentari - DISTAL

Lunedì 21 settembre 2026 dalle ore 16 nella Sala Proiezioni
BIBLIOTECA MALATESTIANA - PIAZZA BUFALINI, 1

INTELLIGENZA ARTIFICIALE E RAPPORTI (DIS-)UMANI

Un approfondimento sul rapporto uomo-macchina "al tempo di ChatGPT": a fronte del dirompente progresso dell'Intelligenza Artificiale e delle relative tecnologie, la proiezione è il punto di partenza per riflettere sia sugli aspetti positivi, sia sulle criticità che la nostra società si trova ad affrontare a più livelli.

A cura di Alessandro Ricci, Dip. di Informatica-Scienza Ingegneria - DISI

Martina Benvenuti e Elvis Mazzoni, Dip. di Psicologia "Renzo Canestrari" - PSI

Martedì 22 settembre 2026 dalle ore 16 nella Sala Proiezioni
BIBLIOTECA MALATESTIANA - PIAZZA BUFALINI, 1

A TAVOLA TRA CULTURE: CUCINA, IDENTITÀ E INCONTRO

La cucina come spazio privilegiato di incontro tra tradizioni, identità e culture differenti. Un racconto cinematografico diventa occasione per riflettere su come il cibo possa esprimere appartenenza e memoria, ma anche favorire contaminazioni, dialogo e reciproca conoscenza tra mondi apparentemente lontani.

A cura di Stefano Scioli, Dip. di Scienze e Tecnologie Agro-Alimentari - DISTAL

*La partecipazione alle proiezioni è riservata agli iscritti
ai servizi della biblioteca fino a esaurimento posti*

Venerdì 25 settembre 2026 dalle ore 9 alle 12

BIBLIOTECA MALATESTIANA - PIAZZA BUFALINI, 1

Laboratori didattici/scientifici **dedicati** alle **scuole primarie e scuole secondarie di I° grado**.

IL PIANETA VERDE

Tutti i segreti del regno vegetale, dai fiori agli alberi, per conoscere caratteristiche, curiosità e insostituibili funzioni delle nostre amiche piante.

DA NEWTON AI VIAGGI SPAZIALI

Dalla gravità alle leggi della dinamica: andiamo alla scoperta dei fenomeni fisici attorno a noi con dimostrazioni pratiche e interattive

A cura di LEOSCIENZA

PRENOTAZIONE OBBLIGATORIA FINO AD ESAURIMENTO POSTI

Per info e prenotazioni: cesenacultura@comune.cesena.fc.it

Venerdì 25 settembre 2026 durante la serata

PIAZZA ALMERICI

INIZIATIVA MUSICALE “IL RESPIRO DEL MARE”

Musica, scienza e poesia per dare voce agli oceani

In occasione della Notte dei Ricercatori, un suggestivo incontro tra arte e scienza ci conduce alla scoperta del mare: la sua straordinaria biodiversità, i cambiamenti che lo attraversano e le attività di ricerca dedicate alla sua tutela.

Parole, suoni ed emozioni si intrecciano per raccontare la bellezza e la fragilità degli oceani, trasformando l'urgenza ambientale in consapevolezza e partecipazione.

Perché proteggere il mare significa proteggere il nostro futuro.

A cura di A. Zaccaroni, Dipartimento di Scienze Mediche Veterinarie - DIMEVET e MoMa Band

MoMa Band da quindici anni sulla scena alt rock indipendente italiana nascono tra Faenza e Imola. Negli anni la band ha rivisitato un sound brit-rock classico utilizzando ingredienti derivanti da altre sonorità e ha applicato un filtro personale atto a descrivere i mutamenti della società, del pianeta e dell'interiorità umana

LA NOTTE DEI RICERCATORI

Venerdì 25 settembre 2026 dalle ore 18

BIBLIOTECA MALATESTIANA - PIAZZA BUFALINI, 1

DIPARTIMENTO DI ARCHITETTURA

SHARING MEMORY, SHAPING FUTURE

La proposta prevede la raccolta di varie esperienze condotte dai ricercatori e docenti del Dipartimento di Architettura per riflettere su come la lettura della città, la condivisione di memorie e la creazione di esperienza condivisa possa aiutare a costruire il nostro futuro. La proposta prevede una parte di installazioni video, pannelli espositivi, modelli interattivi e attività per tutta la famiglia.

A cura di A. Aloisi , A. Zampini.

DIPARTIMENTO DI INFORMATICA - SCIENZA E INGEGNERIA

DRONI MARINI TRA REALTÀ E SIMULAZIONE: ESPLORARE IL MONDO SUBACQUEO

Nella dimostrazione interattiva dedicata alla robotica marina i visitatori osservano un drone subacqueo reale in movimento, con pinza, luci e telecamera comandate dal vivo e confrontano le immagini reali con missioni simulate in HoloOcean. Su più schermi saranno mostrati: guida autonoma tra gate, sonar, fondali e scenari di ricerca, per raccontare come si sviluppano e testano tecnologie per l'esplorazione subacquea.

A cura di L. Bacchiani, A. Bedei, F. Callegati, R. Girau, A. Melis, G. Pau.

SFERA - SALUTE FEMMINILE ED EDUCAZIONE RELAZIONALE E SESSUALE PER ADOLESCENTI

Durante l'evento, verrà presentato SFERA, il progetto di Public Engagement che ha l'obiettivo di promuovere la salute sessuale e riproduttiva in maniera consapevole tra gli adolescenti (14-18 anni) riducendo i comportamenti a rischio andando a potenziare l'alfabetizzazione sanitaria, attraverso un percorso di citizen science e progettazione partecipata. Il progetto è in collaborazione con il Dipartimento di Scienze Mediche e Chirurgiche (Ostetricia), l'AUSL della Romagna, i consultori e le case della comunità.

A cura di C. Prandi, E. Tarlazzi.

in collaborazione con il Dipartimento di Scienze Mediche e Chirurgiche - DIMEC

VOLTI DAL PASSATO: INTELLIGENZA ARTIFICIALE FRA ARTE E STORIA

E se l'intelligenza artificiale potesse trasformare il tuo volto in un ritratto d'altri tempi, o avvicinarti ai personaggi che hanno fatto la storia? Partendo da una semplice immagine, scopriremo come l'AI possa reinterpretare e generare volti ispirati a stili artistici e figure del passato. Un viaggio tra creatività e tecnologia per esplorare nuovi modi di raccontare l'arte e rendere la storia più vicina e interattiva.

A cura di A. Bedei, A. Franco, N. Di Domenico.

DAVIDE E GOLIA NELL'ERA DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE: QUANDO L'INGEGNO DELLA RICERCA BATTE I COLOSSI CON MODELLI PIÙ PICCOLI, SOSTENIBILI E AFFIDABILI

«Il linguaggio è il vestito del pensiero». Insegnarlo alle macchine ha aperto l'era dei Large Language Model, da ChatGPT a Claude Fable 5. Costruire modelli piccoli, privati ed eseguibili a basse risorse è una delle grandi sfide della ricerca pubblica, soprattutto in clinica. Esplora le demo del gruppo UniboNLP: diagnosi, anonimizzazione di referti, un'AI che imita i gran maestri di scacchi e un robot con cui interagire. Modelli fino a 1000 volte più piccoli dei rivali commerciali, eppure più efficaci.

A cura di A. Cocchieri, G. Delvecchio, S. Fantazzini, D. Freddi, G. Frisoni, L. Molfetta, G. Moro, L. Ragazzi, F. Zangrillo, Y. Zeng.

SEI PIÙ VELOCE DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE?

Ci sono problemi che l'Intelligenza Artificiale (AI) riesce a risolvere in pochi secondi, ma siamo sicuri che se la complessità aumenta questo rimanga vero? In questo minigioco interattivo si dovrà riuscire a risolvere un problema più velocemente di un algoritmo di AI. Tranquilli, non vi verrà chiesto di fare calcoli complessi, ma di risolvere un problema di ottimizzazione vincolata: trovare il percorso migliore tra quelli possibili rispettando alcuni vincoli. Vi verranno messi a disposizione strumenti e proposte alternative per risolvere il problema e trovare la soluzione.

A cura di A. Bedei, C. Ceccarini, A. Vitali.

AMICI A QUATTRO ZAMPE... TRA MOTORI E SENSORI

Un robot può capire le nostre intenzioni, seguirci, ascoltarci o reagire ai nostri gesti? Sempre più presenti nella nostra vita, i robot quadrupedi possono ispezionare ambienti pericolosi e collaborare con le persone, ma per essere

davvero utili devono imparare a interagire con noi! Vieni a conoscere Go2, il nostro cane robot: prova a comunicare con lui e scopri come percepisce l'ambiente circostante e le sfide della ricerca per rendere la collaborazione uomo-robot sempre più naturale, sicura e intuitiva.

A cura di G. Delnevo, K. Olaiya.

GUIDA UNA F2 A YAS MARINA: SFIDA SUL GIRO E IA PER STIMA DEL GRIP

Nell'esperienza interattiva con simulatore di guida, volante e pedaliera, i visitatori affrontano un giro sul circuito di Yas Marina con una monoposto F2 in assetto corsa. Durante la prova, un classificatore mostra in tempo reale la stima del grip in curva, collegando dati e intelligenza artificiale. I tempi sul giro saranno raccolti in una classifica finale per rendere l'attività coinvolgente e competitiva.

A cura di A. Bedei, R. Girau, S. Mirri, G. Pau.

OCCHIALI INTELLIGENTI: VEDERE IL MONDO CON GLI OCCHI DELL'IA

Ti sei mai chiesto cosa guarda davvero una persona e se un'IA può arrivare a capirlo? Preparati a un'esperienza unica e coinvolgente grazie ai nuovi occhiali Project Aria Gen 2. Dotati di avanzati sensori e telecamere, essi permetteranno a un volontario di condividere la propria prospettiva con il resto del pubblico, che seguirà in tempo reale su schermo la traiettoria del suo sguardo, i movimenti e gesti delle mani e la scena esplorata. Assisti alla magia dell'IA che analizza la realtà, descrivendo all'istante oggetti, movimenti e persino opere d'arte!

A cura di A. Bedei, A. Franco, F. Notaro.

INTELLIGENZA ARTIFICIALE COLLETTIVA: ESPLORANDO IL MONDO DEGLI SCIAMI DI ROBOT

Come fanno tanti individui semplici a muoversi come un unico sistema? In questa attività esploreremo i principi dell'intelligenza collettiva, osservando come gli animali sociali riescano a coordinarsi e come questi modelli ispirino l'informatica e la robotica. Attraverso dimostrazioni pratiche con un piccolo sciame di robot, vedremo come dal coordinamento locale possano emergere comportamenti complessi e sorprendenti. Vieni a scoprirlo dal vivo!

A cura di G. Aguzzi, N. Farabegoli, M. Viroli.

DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA DELL'ENERGIA ELETTRICA E DELL'INFORMAZIONE

EIT DETECTIVE: SCOPRI IL MATERIALE SENZA DISTRUGGERLO

Verrà presentato un setup portatile per mostrare i risultati del progetto PRIN2022 "Next generation EIT for Tissue Engineering". Attraverso una dimostrazione guidata saranno introdotti i principi della tomografia a impedenza elettrica e le tecnologie elettroniche, biomediche, informatiche e matematiche alla base del sistema. I partecipanti potranno poi prendere parte a un semplice gioco interattivo per scoprire come le misure EIT permettono di "vedere" dentro i materiali in modo non invasivo.

A cura di M. Crescentini, M. Lucciardi, R. Ramilli.

METASUPERFICI GOVERNATE DA INTELLIGENZA ARTIFICIALE PER COMUNICAZIONI WIRELESS ROBUSTE

Immaginiamo pareti e superfici capaci di aiutare i segnali wireless a raggiungere meglio smartphone, auto, robot e sensori. Le RIS sono "specchi intelligenti" per le onde radio: possono rifletterle e indirizzarle dove servono. Grazie al Machine Learning, il sistema impara come cambia l'ambiente, prevede movimenti e ostacoli e riconfigura rapidamente le RIS. La rete diventa così capace non solo di reagire ai cambiamenti, ma anche di anticiparli: è l'ambiente stesso a diventare intelligente e a collaborare con la comunicazione wireless.

A cura di A. Talarico, E. Vitucci.

INTELLIGENZA ARTIFICIALE E BIOCOMPUTING: COSA POSSIAMO IMPARARE DAL CERVELLO?

Come funzionano l'intelligenza artificiale e i computer del futuro? Da un lato i neuroni artificiali dell'AI, dall'altro i neuroni biologici di un biocomputer: entrambi imparano, si connettono ed elaborano informazioni, ma in modi radicalmente diversi. Tra giochi e sfide per bambini e adulti, esploriamo come queste tecnologie accelerino il progresso in medicina, dal tumore polmonare alle malattie neurologiche.

A cura di F. D'Arcevia, G.R. De Luca, S. Diciotti.

ESPERIMENTO DI OTTICA QUANTISTICA

L'attività propone un semplice esperimento di ottica quantistica con laser e tre polarizzatori, pensato per un pubblico generale. Osservando come cambia l'intensità della luce al variare dell'orientamento dei polarizzatori, si introdurranno in modo

intuitivo alcuni concetti fondamentali della fisica quantistica, tra cui la polarizzazione, la probabilità e il ruolo della misura nell'osservazione dei fenomeni microscopici.

A cura di M. Chiani, M. Pizzotti, A. Talarico, L. Valentini, E.M. Vitucci.

DIPARTIMENTO DI PSICOLOGIA

DIGI-B-WELL BINGO! ALLA RICERCA DEL BENESSERE DIGITALE

La trasformazione digitale facilita o rende più stressante il nostro lavoro e la nostra vita quotidiana? Quali sono le “domande” e le “risorse” associate a questi cambiamenti?

I partecipanti alla tombola avranno modo di confrontare la propria esperienza con risultati di ricerca del Progetto Interreg Central Europe Digi-b-well, scoprire strategie per affrontare le sfide e le opportunità digitali e ...vincere la partita! L'orario di inizio delle partite è il seguente: 18.15; 19.00; 20.15; 21.00; 21.45; 22.15
A cura di A.A. Antonio, R. Chiesa, M. De Angelis, N.A. Niigata.

OCCHI CHE SENTONO, OCCHI CHE TOCCANO, ORECCHIE CHE VEDONO: SCOPRIAMO COME SI INTEGRANO I NOSTRI SENSI

Spesso siamo portati a pensare che i nostri sensi siano separati e funzionino in modo indipendente l'uno dall'altro. In realtà, le informazioni provenienti dai diversi canali sensoriali vengono costantemente integrate dal cervello, dando origine a una percezione unitaria del mondo che ci circonda. In questo laboratorio i partecipanti potranno sperimentare in prima persona tre affascinanti fenomeni psicologici legati all'integrazione multisensoriale: l'effetto McGurk, l'illusione della mano di gomma e il fenomeno del doppio flash.

A cura di M. Addabbo.

 **Dedicato a ragazze, ragazzi e famiglie**

IO E IL MONDO: UN PERCORSO TRA IDENTITÀ, RELAZIONI E BENESSERE

“Chi sono?”, “Come mi sento?”, “Come mi relaziono con gli altri?”. Rispondere a queste domande ci aiuta a conoscerci meglio e ad orientarci nel mondo. In questo percorso interattivo, adolescenti e adulti esploreranno la propria identità (scolastica, lavorativa, interpersonale), valuteranno la propria qualità del sonno e potranno testare il proprio atteggiamento verso le relazioni inclusive, ottenendo un profilo personalizzato e uno

spazio di confronto. Anche i bambini potranno imparare a conoscersi meglio attraverso un laboratorio creativo sull'esplorazione della loro identità.

A cura di V. Bacaro, C. Bonechi, A. Buscemi, E. Crocetti, F. Maratia, H. Yang, P. Yang.

 **Dedicato a ragazze, ragazzi e famiglie**

inVISIBILI – ALLA SCOPERTA DELL'UNIVERSO INVISIBILE

Alla scoperta dell'universo invisibile è un'attività di divulgazione scientifica rivolta principalmente a bambine e bambini dai 6 ai 12 anni, progettata per avvicinare ai temi della fisica delle particelle e dell'astrofisica attraverso il gioco, la sperimentazione e il dialogo con ricercatrici e ricercatori. Con l'attività "Disegna una scienziata, disegna uno scienziato" sarà chiesto a bambine e bambini di rappresentare liberamente come immaginano una persona che fa ricerca. A tutti i partecipanti saranno distribuiti gli adesivi di Oscurina e della sua squadra cosmica.

A cura di F. Bellini, L. Fabbri, S. Pascoli, C. Tomasetto, L. Vianello.

In collaborazione con il Dipartimento di Fisica e Astronomia "Augusto Righi" - DIFA

 **Dedicato a ragazze, ragazzi e famiglie**

METTI ALLA PROVA IL TUO CERVELLO!

Le neuroscienze cognitive studiano come il cervello ci permette di percepire il mondo, provare emozioni, prendere decisioni e guidare le nostre azioni. Attraverso esperimenti e dimostrazioni interattive, scopriremo come i neuroscienziati indagano il funzionamento della mente e i meccanismi cerebrali che stanno alla base del comportamento umano.

A cura di A. Avenanti, C. Bertini, S. Borgomaneri, M. Candini, E. Ciaramelli, G. di Pellegrino, V. Romei, F. Starita.

 **Dedicato a ragazze, ragazzi e famiglie**

PARTECIPARE: UN GIOCO DA RAGAZZ*?

Durante la serata verranno presentati il Social Portrait Card game e altre attività ludiche destinate a un pubblico di adolescenti, giovani e adult* per riflettere sulle barriere e sulle opportunità di partecipazione dei giovani nei contesti scolastici e comunitari. Le attività sono state elaborate nell'ambito del progetto Horizon Europe SINCRONY finalizzato a dare indicazioni operative per promuovere la partecipazione dei giovani a processi deliberativi adottando una prospettiva intersezionale.

A cura di C. Albanesi, E. Cicognani.

 **Dedicato a ragazze, ragazzi e famiglie**

LA SCUOLA È LA CITTÀ. ESPLORARE LA BELLEZZA URBANA: UN LABORATORIO PER FAMIGLIE

Come si scopre la bellezza di una città? A cosa serve la bellezza in città? Attraverso un'esplorazione urbana guidata, famiglie e ricercatori osserveranno insieme luoghi, gesti e pratiche quotidiane per indagare come la bellezza influenzi il benessere, le relazioni e il senso di appartenenza. Un laboratorio partecipativo per guardare alla città con occhi nuovi promosso da Controvento e Università di Bologna nell'ambito del progetto "La scuola è la città – Laboratorio aperto di competenze cortesi".

A cura di C. Albanesi.

 **Dedicato a ragazze, ragazzi e famiglie**

DIPARTIMENTO DI SCIENZE E TECNOLOGIE AGRO-ALIMENTARI

IN BOCCA AL LUP(P)O(LO): UN MONDO DI AROMI E STILI

Ogni birra racchiude un segreto scritto nei fiori di luppolo. Vi proponiamo un viaggio dove i visitatori abbandonano il ruolo di semplici consumatori! Note agrumate, sentori resinosi o profumi speziati diventano una mappa dei diversi luppoli del mondo, per comprendere l'enorme varietà degli stili birrari. La sfida finale? Un quiz olfattivo guidato. Il naso si mette alla prova per stimolare la memoria rievocativa, il momento in cui l'emozione si fa competenza, da ritrovare in ogni pinta.

A cura di A. Ricci. M. Spiga.

LA MICROBIOLOGIA DEGLI ALIMENTI PER UN FUTURO ALIMENTARE PIÙ SICURO E SOSTENIBILE

Scopriremo il mondo affascinante dei microrganismi: li osserveremo al microscopio e approfondiremo il ruolo fondamentale che svolgono nella produzione di alimenti fermentati. L'attività proposta ci aiuterà a comprendere come la microbiologia sia una garanzia per la sicurezza alimentare, per la riduzione degli sprechi nel sistema globale e perché rappresenti un tassello chiave per costruire un futuro alimentare più sicuro e sostenibile. Verrà diffuso materiale divulgativo sui progetti di ricerca in cui il gruppo è attivamente coinvolto.

A cura di F. Barbieri, G. Braschi, M. D'Alessandro, F. Gardini, A. Gianotti, D. Gottardi, R. Lanciotti, C. Montanari, F. Patrignani, L. Siroli, G. Tabanelli, L. Vannini.

L'OLIO RACCONTA: AROMI, SICUREZZA E SOSTENIBILITÀ

Vuoi scoprire quali sono le caratteristiche dell'olio EVO e come riconoscerlo? Nel nostro desk troverai giochi interattivi e brevi laboratori sensoriali per metterti alla prova e riconoscere gli aromi tipici dell'olio extravergine di oliva, oli di oliva vergini, condimenti e altri alimenti. Con le infografiche divulgative dedicate al consumo consapevole dell'olio extravergine di oliva, alla sicurezza alimentare, alla sostenibilità nel settore olivicolo-oleario approfondirai le tue conoscenze nel campo delle scienze sensoriali.

A cura di M.G. Babini, A. Bendini, I. Grigoletto, M. Guida, T.G. Toschi, E. Valli, M. Vignocchi.

MEET THE MEAT GROUP – DIVENTA ANCHE TU MEAT SCIENTIST PER UNA NOTTE

Come conciliare benessere animale, sostenibilità e qualità della carne? Attraverso un percorso interattivo, scoprirai come la ricerca del Campus di Cesena contribuisce allo sviluppo della filiera avicola. Studiare le caratteristiche e i comportamenti specifici di ogni genotipo avicolo permette di valutare il benessere animale, di scegliere il sistema di allevamento più adatto e consente di ottenere prodotti di maggiore qualità. Con giochi, quiz e attività pratiche, potrai metterti alla prova ed essere Meat Scientist per una notte!

A cura di E. Antenucci, M. Bordini, A. Cartoni Mancinelli, M. Gagliano, J. Park, M. Petracci, F. Soglia, G. Ssendagala, F. Volpe.

MECCANICA-MENTE ALIMENTI

Scopriamo insieme la fisica degli alimenti con qualche semplice esperimento. Gli stati della materia, li conosciamo veramente? Vediamo come si comportano con le proprietà meccaniche. Le onde elettromagnetiche, ci aiutano? Capiamo a cosa servono e come le usiamo tutti noi quotidianamente. Scopriamo insieme un alimento che tutti conosciamo: il gelato. Lo utilizzeremo come sistema modello per esplorare gli stati della materia e le loro transizioni, perché dietro ogni cucchiaino non c'è solo una ricetta... c'è anche tanta fisica!

A cura di C. Cevoli, E. Iaccheri.

DALLA NATURA ALLA CREMA: IL VIAGGIO DELLA SCIENZA NELLA FRUTTA SECCA

Attraverso assaggi, esperienze sensoriali e giochi interattivi, i partecipanti scopriranno come la ricerca scientifica contribuisca a valorizzare la frutta secca, trasformandola in prodotti di alta qualità. Un percorso tra chimica degli aromi, tecnologie alimentari e percezione sensoriale per comprendere come

determinate caratteristiche siano l'espressione della loro naturalità. La ricerca e l'innovazione supportano inoltre lo sviluppo di prodotti sicuri, sostenibili e sempre più rispondenti alle esigenze dei consumatori.

A cura di L. Laghi, B. Oktar, M.A.Schouten, S. Tappi, J.B. Molina Hernandez, G.G. Gebremical, A.B. Khalangre, U. Tylewicz.

In collaborazione con l'azienda Euro Company

A CENA CON POLLI E GALLINE

Mais, soia, frumento, un pizzico di vitamine e minerali: dietro ogni granello di mangime per polli e galline c'è tanta precisione, scienza e ricerca. Ogni ingrediente è sapientemente dosato per garantire salute e benessere animale, sicurezza per il consumatore, tutela per l'ambiente e qualità del prodotto finale. Vieni a scoprire come ingredienti tradizionali ed alternativi vengono combinati in una dieta bilanciata, salutare e sostenibile!"

A cura di A. Mancinelli, R. Piscitelli, F. Sirri, M. Zampiga.

DIPARTIMENTO DI SCIENZE MEDICHE VETERINARIE

ACQUACOLTURA IN GIOCO: TRA SFIDE E RICERCA PER IL MARE DEL FUTURO

Una serie di attività interattive e giochi che permettono di scoprire come l'acquacoltura possa aiutare a preservare gli ecosistemi garantendo una buona qualità dei prodotti ittici. Sono previste attività di gaming che permetteranno ai partecipanti di acquisire conoscenze su vari aspetti del mondo dell'acquacoltura e della conservazione degli ambienti acquatici.

Chi completerà tutto il percorso otterrà la "Patente del Giovane Ricercatore del Mare".

A cura di L. Piredda, A. Zaccaroni.

ISTITUTO NAZIONALE DI GEOFISICA E VULCANOLOGIA

TERREMOTI, TSUNAMI E DINTORNI

L'Istituto Nazionale di Geofisica e Vulcanologia (INGV) si occupa, tra le altre cose, dello studio e del monitoraggio dei terremoti e degli tsunami che avvengono nel mondo. Queste attività ci permettono di capire come un terremoto nasce e accade, come le onde si propagano all'interno della terra, e i meccanismi che generano un maremoto. Con l'ausilio di semplici strumenti, racconteremo cosa sono questi fenomeni, perché si verificano e come possiamo difenderci dai loro effetti.

A cura di A. Antonioli, L. Faenza, M. Olivieri, C. De Angeli.

DURANTE TUTTA LA MANIFESTAZIONE SARÀ POSSIBILE...

ORE 19 – 23

**INGRESSO LIBERO ALLA MOSTRA “GIARDINI D'INCHIOSTRO.
PIANTE, FIORI E FRUTTI TRA LE PAGINE DEI LIBRI”**

Un viaggio affascinante alla scoperta della storia della botanica e dell'agricoltura attraverso testi rari e pregevoli incisioni dalla metà del Cinquecento in poi.

Per l'occasione l'Aula del Nuti sarà illuminata e visibile dall'atrio antistante (non sarà possibile l'accesso).

A cura della Biblioteca Malatestiana di Cesena



SOCIETY È UN PROGETTO DI:



Università
degli Studi
di Ferrara

CINECA



CON IL PATROCINIO DI:



CON I CAMPUS DI: CESENA, RIMINI, FORLÌ, RAVENNA, FAENZA E IMOLA
CON LA PARTECIPAZIONE DI: UNIFE

IN COLLABORAZIONE CON:



Comune
di Cesena



- | | |
|---------|---|
| DA | - Dipartimento di Architettura |
| DISI | - Dipartimento di Informatica - Scienza e Ingegneria |
| DEI | - Dipartimento di Ingegneria dell'Energia Elettrica e dell'Informazione "Guglielmo Marconi" |
| PSI | - Dipartimento di Psicologia "Renzo Canestrari" |
| DISTAL | - Dipartimento di Scienze e Tecnologie Agro-Alimentari |
| DIMEVET | - Dipartimento di Scienze Mediche Veterinarie |

RESPONSABILI SCIENTIFICI:

Alessia Zampini - DA
Alessandro Ricci - DISI
Marco Crescentini - DEI

Martina Benvenuti - PSI
Luca Laghi - DISTAL
Annalisa Zaccaroni - DIMEVET



INFO E CONTATTI

Servizio Eventi e Comunicazione
Campus di Cesena
Alma Mater Studiorum - Università di Bologna
campuscesena.comunicazione-eventi@unibo.it



[cesenacampus](https://www.facebook.com/cesenacampus)



[campuscesena_unibo](https://www.instagram.com/campuscesena_unibo)